

**ALYTAUS LIKIŠKĖLIŲ
PROGIMNAZIJA**

5, 6 ir 8 klasės mokinių

Nojaus Brindzos 5a, Žygimanto Gumausko 6b, Martyno Javdokūnino 6b,
Dominyko Kochansko 6b, Norvydo Platūkio 6b, Beno Kasiulyno 6b, Mato
Lastakausko 6b, Emilijaus Neverausko 6b, Austėjos Plotnikovaitės 6b, Arianos
Tarasevičiūtės 8b, Emilijos Mikalonytės 8b, Skaidros Uselytės 8b

PROJEKTINIS DARBAS

„Reprezentacinių priemonių kūrimas“

2022-2023 m. m.

Projekto vadovė:
Danguolė Brindzienė

I. Įvadinė dalis

TIKSLAS:

- Susipažinti su kompiuterinės leidybos pradžiomis;
- išbandyti lazerinį graviravimą;
- 3D spausdinimą;
- įsivertinti savo polinkius.

UŽDAVINIAI:

- 1) Išmokyti kompiuterinės leidybos technologijų pradmenų,
- 2) Parengti savo mokyklą reprezentuojančius produktus: interaktyvų kalendorių, sąsiuvinių pirmokams logotipus-lipdukus, dovanų krepšelius, 2D projektus, išbandyti 3D spausdinimą.
- 3) Pristatyti sukurtus produktus.

II. Projekto pristatymas

1 etapas

Komandos formavimas, projekto aptarimas, plano pasirengimas.



II. Projekto pristatymas

2 etapas

Teorinė dalis. Skaitmeninės leidybos pagrindai.

Reprezentacinės priemonės. Pavyzdžių paieška, aptarimas.

Iš kur gauname informaciją?



Alternatyvų paieška

- Norint, kad internetinis puslapis būtų sekamas, reikalinga naujienlaiškių sistema. Tai apsunkina komunikavimą.
- Facebook tarp mokinių nėra toks populiarus.
- Instagram labiau skirtas pramogai.
- Kokia galėtų būti alternatyva?



II. Projekto pristatymas

3 etapas

Sprendimas – mokyklos kalendoriaus įgyvendinimas **genial.ly** aplinkoje



II. Projekto pristatymas

4 etapas
Skaitmeninio turinio rengimas.

<http://bit.ly/445lBf3>



II. Projekto pristatymas

Logotipų kūrimas. Reprezentaciniai maišeliai.



II. Projekto pristatymas

Etikečių kūrimas. Pirmoko sąsiuvinis.



II. Projekto pristatymas

Lazerinis graviravimas



II. Projekto pristatymas

Lazerinis graviravimas



II. Projekto pristatymas

3D spausdinimas ☹️



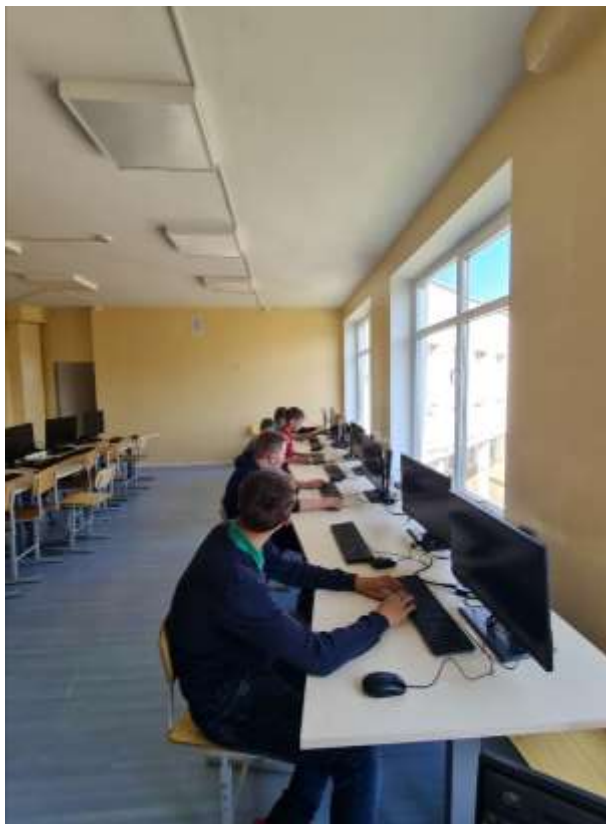
III. Apibendrinimas

Išvados

Susipažinta su skaitmeninės leidybos pagrindais;
Sukurti skaitmeninės leidybos produktai:
skaitmeninis kalendorius, logotipai, lipdukai;
Išbandytas lazerinis graviravimas.

Kas toliau?

Mokyklos Instagram puslapio sukūrimas;
Graviravimo įgūdžių gilinimas;
3D spausdinimas.



AKIMIRKOS

AKIMIRKOS



DĚKOJAME